

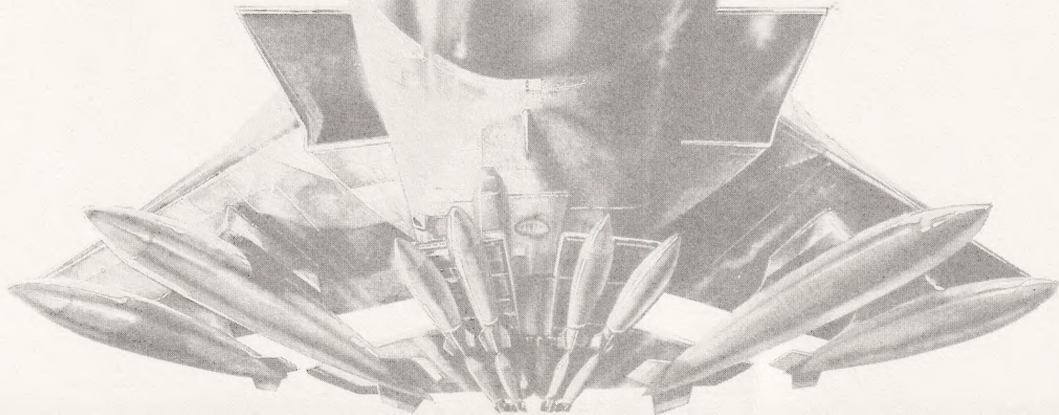
FIGHTER  
**BOMBER**  
QUICK REFERENCE GUIDE  
LADEANWEISUNGEN

**MSDOS**

**Diskette 1 ins Laufwerk A einschieben.**

**'BOMBER' eintippen und dann die RETURN-Taste drücken.**

**Zum Installieren von FIGHTER BOMBER auf einer Festplatte einfach INSTALL eintippen.**



# F L I G H T E R BOMBER

## QUICK REFERENCE GUIDE

### MS DOS - STEUERTASTEN

#### EINFÜHRUNGSBILDSCHIRM

Die folgenden Steuerungen hängen vom jeweils gewählten Modus ab. Wenn Sie Bomber ohne angeschlossene Maus starten, wird die Tastatur für die Steuerung gewählt. Wurde eine Maus an den Computer angeschlossen, so wird diese auch als Steuerung gewählt, es sei denn, Sie haben die /k-Option (für Tastatur) gewählt. Wurde die /j-Option gewählt, so erfolgt die Steuerung mit Hilfe eines Joysticks.

Maus	-	Steuer-Cursor
Joystick	-	Steuer-Cursor
Cursor-Tasten	-	Steuer-Cursor (RETURN zum Wählen)

#### FLUGSTEUERUNG

Cursor-Tasten	-	Steigungswinkel und Rolle
< und >	-	Seitenruder
1 - 0	-	Schubsteuerung (nochmals 0 für Nachbrenner)
+ und -	-	Schub-Feinststeuerung
B	-	Druckluftbremse
W	-	Radbremse

#### SICHTSTEUERUNG

F1	-	Cockpit-Sicht
F2	-	Rundsicht
F3	-	Raketensicht ('Missile')
F4	-	Feind-Sicht
F5	-	Kontrollturm-Sicht
F6	-	Sicht nach hinten
F7	-	Sicht nach links
Shift + F7	-	Sicht nach rechts
F8	-	Kartenansicht

F9	-	Verfolger-Sicht
F10	-	Sicht zum Observieren eines Flugzeugs
+ und -	-	Vergrößern ('Zoom In') und Verkleinern ('Zoom Out')
INS und DEL	-	Kamera nach links oder rechts schwenken
PgUP/PgDOWN	-	Kamera hoch- oder runterschwenken

#### WAFFENSTEUERUNG

Return	-	Waffe wählen
Leertaste	-	Waffe feuern
S	-	Luftziel wählen (Sidewinder, Aphid)
Backspace	-	Bodenziel wählen (Maverick, Kerry) (Cursor muß sich über dem Ziel befinden)

#### FENSTER WÄHREND DES FLUGS

U	-	Zwischen Fenstern wechseln
N	-	Nächster Orientierungspunkt

#### Verschiedenes

Shift + E	-	Schleudersitz
H	-	Vom Tankflugzeug ablösen (wenn angedockt)
R	-	Radarreichweite ändern (3, 6, 12 und 25 Meilen)
C	-	Störfolie für den Radar abwerfen
F	-	Hitzeablenkung abwerfen
P	-	Pause ein/aus
Escape	-	Ein Level zurück während Einführungsbildschirm
Ctrl-Q	-	Zu DOS zurückkehren
Alt-S	-	Sound an/aus

# FIGHTER BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

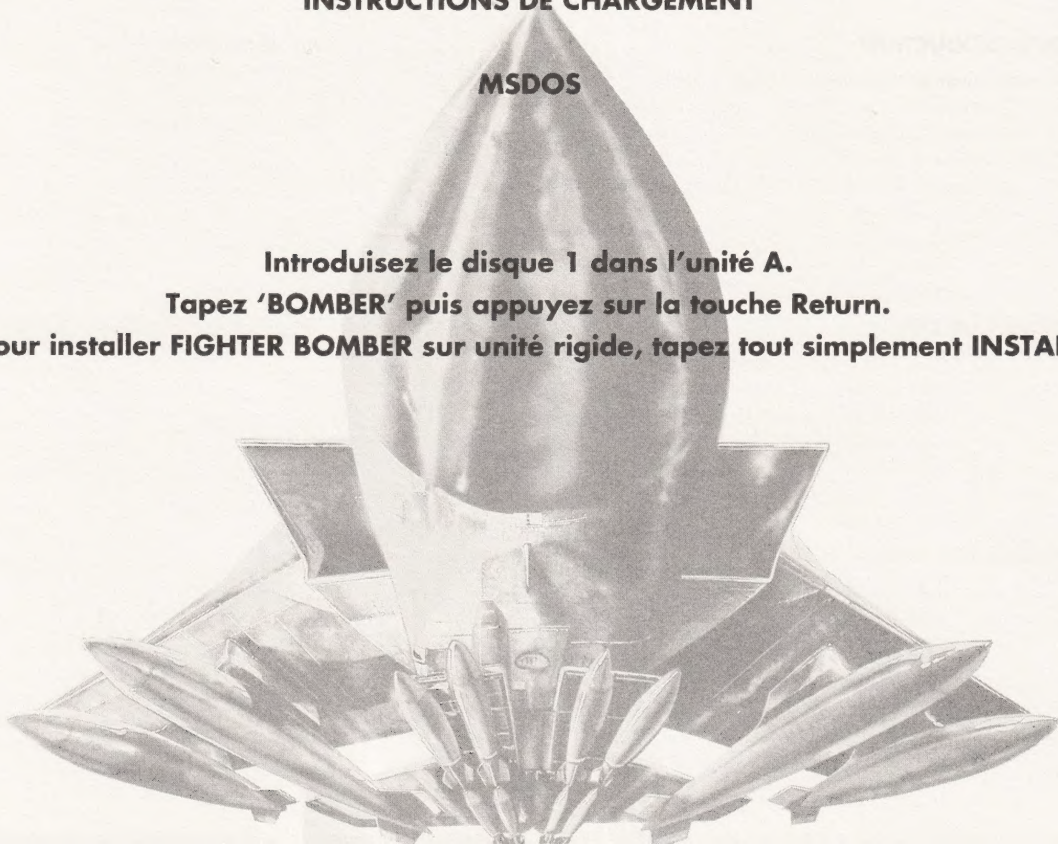
INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

MSDOS

Introduisez le disque 1 dans l'unité A.

Tapez 'BOMBER' puis appuyez sur la touche Return.

Pour installer FIGHTER BOMBER sur unité rigide, tapez tout simplement INSTALL





# BOMBER

## QUICK REFERENCE GUIDE TOUCHES DE CONTROLE MS/DOS

### ECRAN D'INTRODUCTION

Les commandes suivantes dépendent du mode sélectionné. Si l'on fait démarrer Bomber sans que la souris n'ait été branchée, le clavier est sélectionné. Si une souris est branchée, Mouse (souris) est alors sélectionné, à moins d'utiliser l'option /k. Si l'option /j est sélectionnée, Joystick (manche à balai) est sélectionné.

- Souris - Curseur de contrôle
- Manche à balai - Curseur de contrôle
- Curseurs - Curseur de contrôle  
(Return pour sélectionner).

### COMMANDES DE VOL

- Curseurs - Degré de pente et tonneau -
- < et > - Gouvernail
- 1 - 0 - Contrôle de poussée (0 de nouveau pour postcombustion)
- + et - - Contrôle minutieux de poussée
- B - Frein aérodynamique
- W - Frein de roue.

### COMMANDES DES VUES

- F1 - Vue du cockpit
- F2 - Vue des environs
- F3 - Vue de missiles
- F4 - Vue de l'ennemi
- F5 - Vue de la tour de contrôle
- F6 - Vue arrière
- F7 - Vue de gauche
- Shift F7 - Vue de droite
- F8 - Vue de carte

- F9 - Vue de trajectoire
- F10 - Observez la vue d'avion
- + et - - Zoom avant/arrière
- INS et DEL - Braquage à Gauche et Droite
- PgHAUT/PgBAS - Braquage vers haut et bas

### COMMANDES DES ARMES

- Return - Sélectionnez une arme
- Espace - Feu avec arme
- S - Sélectionnez cible aérienne (Sidewinder, Aphid)
- Backspace - Sélectionnez cible au sol (Maverick, Kerry)  
(le curseur doit se trouver au-dessus de la cible)

### FENETRE DE VOL

- U - Permutation entre fenêtres
- N - Prochain point de repère

### DIVERS

- Shift E - Ejectez
- H - Lâchez du réservoir de ravitaillement encarburant (quand arrivé)
- R - Changez portée de radar (3, 6, 12, 25 milles)
- C - Lâchez mécanisme d'anti-détection par radar
- F - Lâchez bombe éclairante
- P - Mettez jeu en pause/ continuez jeu
- Escape - Reculez d'un niveau pendant l'écran d'introduction
- Ctrl-Q - Sortie sur DOS
- Alt-S - Permute entre Son En/Hors fonction